

**“BILÚ”**

**DEPORTE URUGUAYO**

**(EN LENGUA CHARRÚA “BELLO”)**

E  
N  
C  
O  
N  
T  
R  
A  
R  
N  
O  
S  
J  
U  
G  
A  
N  
D  
O



## BREVE EXPLICACION DEL DEPORTE:

**BILÙ**, ES UN DEPORTE DE CANCHA DIVIDIDA, DONDE POR TURNOS, SE GOLPEA CON UN PALO EL ÚTIL (MÓVIL CON FORMA DE BOTELLA) CON LA INTENCIÓN DE HACERLO PASAR POR LA LÍNEA FINAL DEL OTRO EQUIPO, QUE A SU VEZ, TRATA DE EVITARLO, TAMBIÉN CON EL PALO.

## HISTORIA :

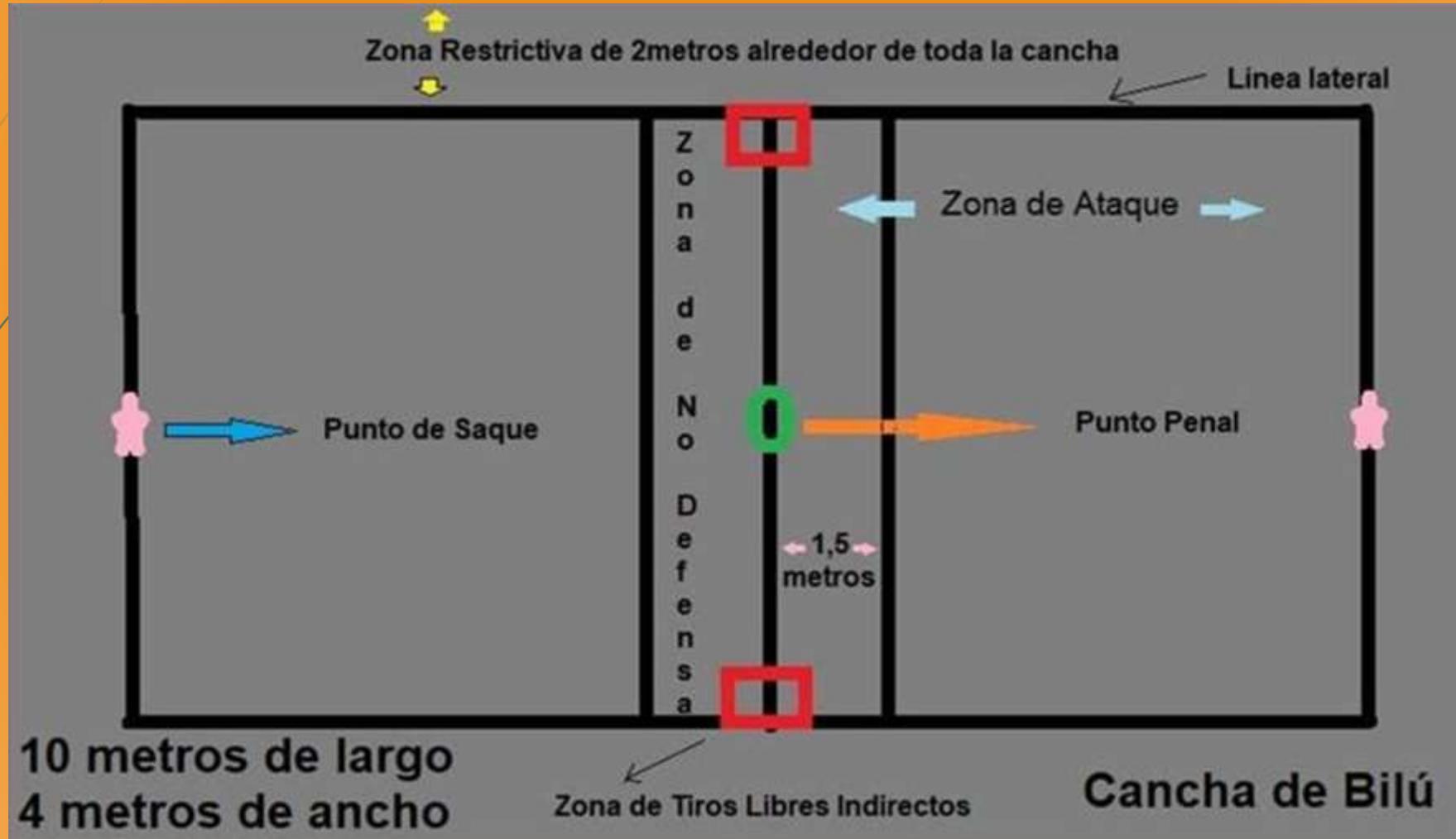
CREADO POR RAÚL TREVÍÑO, EN EL BARRIO CURVA DE MAROÑAS, MONTEVIDEO, EN 1981.

1ER REGLAMENTO MARZO DE 2017.

SALE DEL PAÍS LLEGANDO A ARGENTINA EN OCTUBRE DE 2018. EN 2019 SE PRESENTA EN EL ENDA.

# ELEMENTOS EN JUEGO:

1) CANCHA: ESPACIO RECTANGULAR DE 10 X 4 METROS.



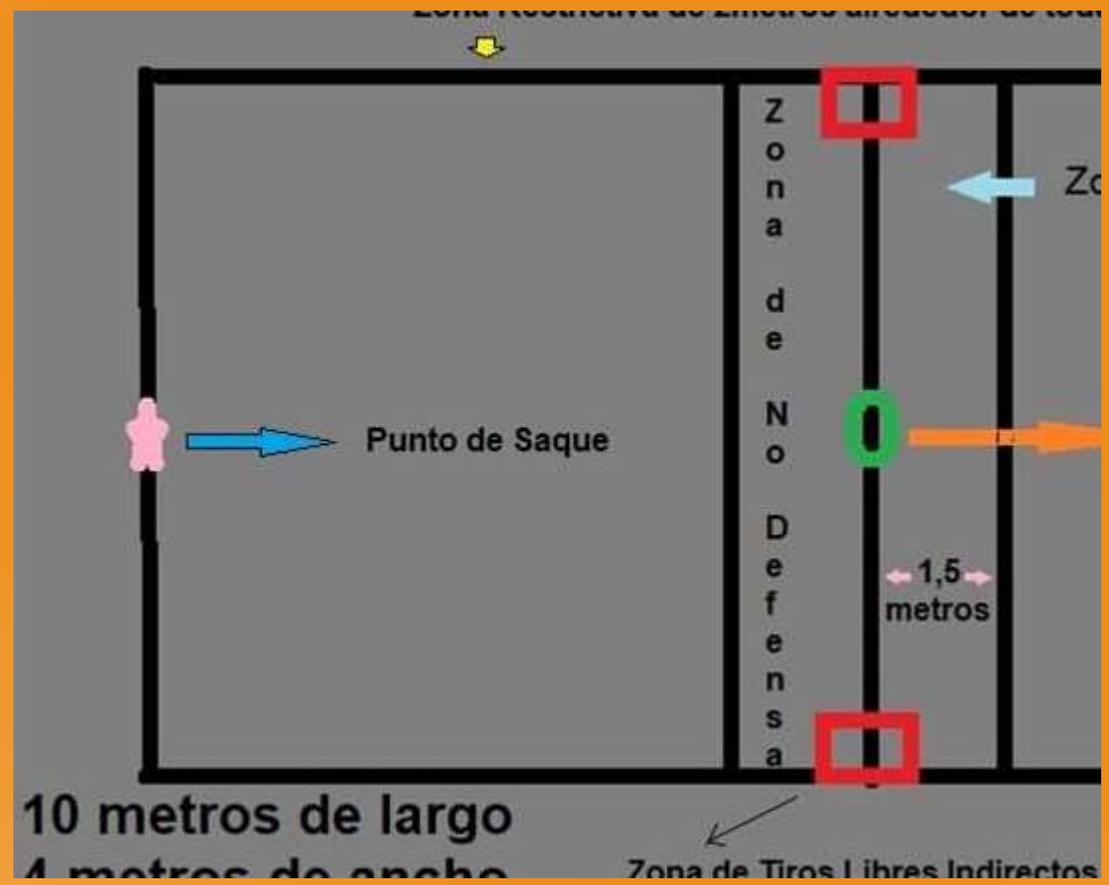
DIVIDIDA EN ZONAS:

- **“DE ATAQUE”** , MITAD DEL CAMPO, O SEA 5 M X 4 M,  
AHÍ PUEDO GOLPEAR EL ÚTIL PARA ATACAR.

NO PUEDO PISAR  
DEL OTRO LADO DE  
LA LÍNEA CENTRAL.



- **“DE NO DEFENSA”** (DE SEGURIDAD), DESDE EL MEDIO CAMPO HASTA 1,5MTS HACIA MI LADO, NO SE PERMITE A LA DEFENSA NI ATAQUE, PISARLA; NI LA DEFENSA, PASAR EL PALO EN SU PROYECCIÓN VERTICAL.



- **“DE TIROS LIBRES INDIRECTOS”, CUADRADOS DE 50 CM EN CADA EXTREMO SOBRE LA LÍNEA CENTRAL , LIMITANDO LAS LÍNEAS LATERALES POR SU BORDE INTERNO. SE UTILIZA LADO IZQUIERDO O DERECHO A ELECCIÓN.**



**-“RESTRICTIVA”** (DE SEGURIDAD), ES 2MTS ALREDEDOR DE TODO EL PERÍMETRO DE LA CANCHA. ALLÍ NO PUEDE HABER NADIE, EXCEPTO QUIENES JUEGAN. SI EL ÚTIL LA TRASPASA, ES FUERA; ADEMÁS DESDE AHÍ NO VALE EL GOL NI GOLPEAR, SOLO EMPUJAR EL ÚTIL.

**-“PUNTO PENAL”** ,ES EL CENTRO DE LA CANCHA.

**-“DE SAQUE”** , ES EN EL CENTRO DE CADA LÍNEA DE GOL .



## 2. ÚTIL:

PARECIDO EN SU FORMA A UNA BOTELLA DE PLÁSTICO DE 1 LITRO, DE UNOS 27 CM ALTO , CON BASE MAYOR DE 10 CM Y BASE MENOR, NO MÁS DE 5 CM. EL MATERIAL PUEDE VARIAR, ACTUALMENTE SE UTILIZA PLÁSTICO DURO CON AIRE DENTRO (HERMÉTICO) Y RECUBIERTO DE POLIETILENO EXPANDIDO. EL PESO ES DE 64 G APROX

ÚTIL:



### 3- PALO:

CADA PARTICIPANTE TIENE SU PALO (PARECIDO AL DE ESCOBA) DE 3 CM DE DIÁMETRO APROX, UN LARGO TAL QUE PERMITA, TOMÁNDOLO POR UN EXTREMO, LLEGAR AL SUELO SIN AGACHARSE. EN EL EXTREMO INFERIOR SE COLOCA UNA CUBIERTA DE GOMA (O REGATÓN).



## 4- JUGADORES/AS.

PUEDE SER 1VS 1 O 2VS 2. LOS/AS SUPLENTES SON EN LA MISMA CANTIDAD QUE LOS PRESENTES EN CANCHA.



**I) REGLAS QUE GUÍAN LA ACCIÓN DE JUEGO**  
(ES EL MOMENTO DEL JUEGO PROPIAMENTE DICHO),  
AQUÍ SE ESTIPULAN EL RELACIONAMIENTO DE LOS  
ELEMENTOS MENCIONADOS:  
ESPACIO DE JUEGO (CANCHA), MATERIALES (ÚTIL Y  
PALOS), JUGADOR/A (JUGADORES/AS).

## **A) ¿CÓMO TIENEN QUE SER LOS MOVIMIENTOS EN EL ESPACIO ASIGNADO?**

DEPORTE DE CANCHA DIVIDIDA, NO SE PUEDE INVADIR LA OTRA CANCHA; ZONAS PROHIBITIVAS PARA MOVIMIENTO DE JUGADORES/AS., ZONA DE NO DEFENSA, RESTRICTIVA, INVASIÓN.

## **B) ¿CÓMO TIENE QUE SER LA MANIPULACIÓN DEL ÚTIL?**

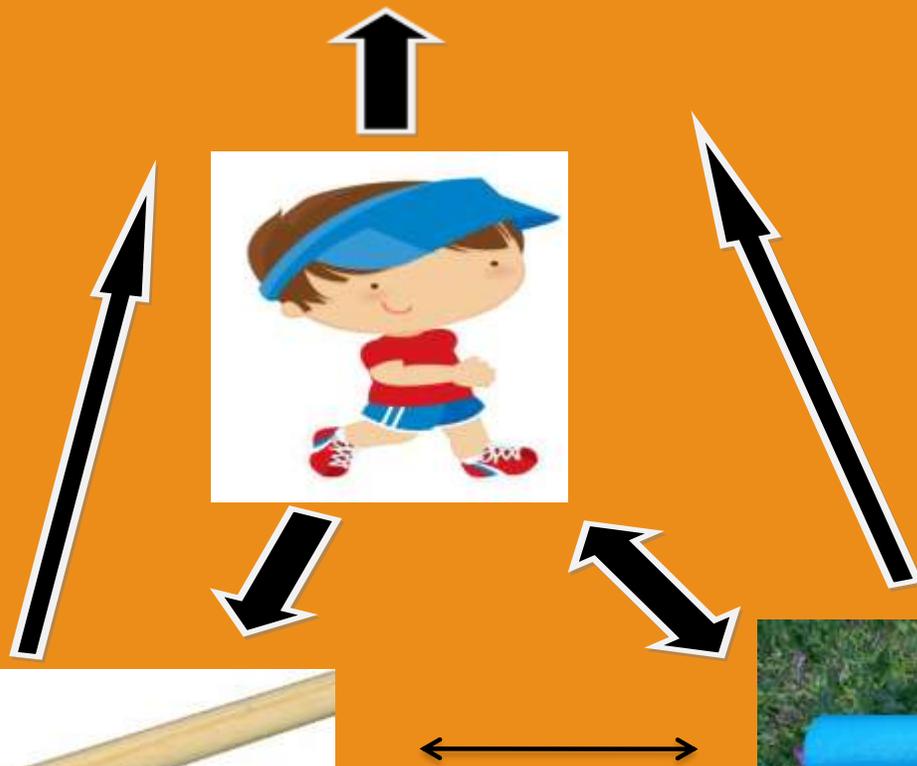
ES UN DEPORTE DE BATEO, SOLO CON EL PALO, NO HAY CONDUCCIÓN NI CONTACTOS PROLONGADOS SOBRE EL OBJETO. SE PERMITEN HASTA TRES TOQUES MÁXIMOS POR EQUIPO.

## C) ¿CÓMO TIENEN QUE SER LOS INTERCAMBIOS ENTRE JUGADORE/AS?

ES UN DEPORTE DE OPOSICIÓN-COLABORACIÓN; HAY PASES ENTRE COMPAÑEROS/AS, ALTERNANCIA EN LOS ROLES ( UNO/AS ATACAN Y OTRO/AS DEFIENDEN, POR TURNOS).

# ¿CÓMO SE RELACIONAN LOS ELEMENTOS ENTRE SÍ?

E  
N  
C  
O  
N  
T  
R  
A  
R  
N  
O  
S  
J  
U  
G  
A  
N  
D  
O



# A) ¿CÓMO SE RELACIONAN LOS ELEMENTOS ENTRE SÍ, TENIENDO EN CUENTA UN SOLO/A JUGADOR/A ?

## -JUGADORA/OR Y LA CANCHA:

NO PISAR ZONA DE NO DEFENSA .



## -JUGADORA/OR Y EL ÚTIL:

SIEMPRE QUE ESTÈ EN JUEGO, ES INTERMEDIADO POR EL PALO, NO LO TOCAN CON EL CUERPO.

EXCEPCIONES:

A) INVOLUNTARIO, SIN GENERAR VENTAJA;

B) INVOLUNTARIO, CON VENTAJA;

C) ARREGLO (ES CUANDO SE DEFORMA EL ÚTIL)

**-EL/A JUGADORA/OR Y EL PALO:**

**SOLO LOS DE DENTRO LO TIENEN, SE MANEJA  
CON LAS DOS O UNA MANO.**

**EXCEPCIÓN: SI SE LE ESCAPO UNA VEZ, NO  
PUEDE VOLVER A GOLPEAR CON  
UNA MANO.**

**AL INGRESAR SE ENTREGA VERTICAL.**

**- EL ÚTIL Y LA CANCHA:**

**SIEMPRE TIENE QUE ESTAR DENTRO DE LA CANCHA.**

**CUANDO NO ES ASÍ, ES:**

**A) AFUERA**, PUES SALIÓ DE LA ZONA RESTRICATIVA, O AL ATAQUE SE LE FUE POR LA LÍNEA LATERAL DEL OTRO EQUIPO.

**B) GOL** : CUANDO EL ÚTIL, GOLPEADO CON EL PALO DENTRO DE LA ZONA DE ATAQUE, SOBREPASA COMPLETAMENTE LA LÍNEA DE GOL DEL EQUIPO QUE

PARA QUE SEA VÁLIDO EL ÚTIL NO PUEDE PASAR POR SOBRE EL HOMBRO DE LA DEFENSA, SIN EMBARGO SI EL ÚTIL GOLPEA EL PISO ANTES DE TRASPASAR LA LÍNEA EL GOL, SE PERMITE QUE PASE HASTA LA ALTURA DEL PALO EXTENDIDO VERTICAL SOBRE LA CABEZA.

NO EXISTE EL GOL EN CONTRA (NO CONFUNDIR CON DESVIÓ DE LA DEFENSA ANTE UNA UN ATAQUE LÍCITO, QUE SÍ ES GOL).

E  
N  
C  
O  
N  
T  
R  
A  
R  
N  
O  
S  
J  
U  
G  
A  
N  
D  
O



## -EL ÚTIL Y EL PALO:

GOLPEARLO O EMPUJARLO, NO ACOMODAR MANTENIENDO APOYADO EL PALO.

## -EL PALO Y LA CANCHA:

- NO SOBREPASA ZONA DE NO DEFENSA, NI ZONA RESTRICTIVA;

- EN LA SUSTITUCIÓN DE JUGADORES, SE HACE EL PASAJE VERTICAL, FUERA DE LA CANCHA.

## **B) ¿CÓMO SE RELACIONAN LOS/AS JUGADORES/AS ENTRE SÍ? (CUANDO SE JUEGAN EN DUPLAS)**

SE PUEDEN PASAR EL ÚTIL (HASTA 2 VECES), NO PUEDEN TOCARLO MÁS DE 2 VECES SEGUIDAS), EXCEPCIÓN, EN LOS TIROS LIBRES SOLO 1.

**II) REGLAS DEL ENTORNO (ES EL MOMENTO PREVIO DONDE SE ORGANIZAN LO QUE CIRCUNSCRIBE EL FUNCIONAMIENTO GENERAL) DETERMINAN CUANDO TERMINA UN PARTIDO, COMO SE ARBITRA, COMO SE ORGANIZAN LOS TORNEOS O LA PARTICIPACIÓN DE JUGADORE/AS DE TODO EL EQUIPO (INCLUSO SUPLENTE)**

## **1- SISTEMA DE PUNTUACIÓN:**

ES UN DEPORTE A TANTO LIMITE. SE JUEGA AL MEJOR DE 3 SETS, DE 21 PUNTOS CADA UNO, CON DESCANSO DE 3 MINUTOS ENTRE SETS, HAY CAMBIO DE CANCHA EN CADA SET.

## **2- SISTEMA DE ARBITRAJE:**

AUTO ARBITRADO. QUIENES ESTÁN JUGANDO RESPETAN Y HACEN RESPETAR LAS REGLAS; EN CASO DE DESACUERDO SE PEDIRÁN OPINIONES EXTERNAS, Y SI AUN ASÍ HAY DISCREPANCIA O NO EXISTIERAN ESPECTADORES/AS, TODO, INCLUIDA LA POSICIÓN DE LOS PARTICIPANTES, VUELVE A LA SITUACIÓN ANTERIOR A LA FALTA EN DISPUTA.

### 3- LAS REGLAS ORGANIZATIVAS DE LA PARTICIPACIÓN:

“PARTICIPACIÓN EQUITATIVA”, SE DIVIDE EN TRES ASPECTOS:

**A) EQUIDAD EN PARTICIPACIÓN DE GÉNERO.** LOS EQUIPOS TIENDEN A SER MIXTOS. EN CASO DE NO SER POSIBLE, SE ALENTARÁ LA PARTICIPACIÓN DE LA MUJER.

**B) EQUIDAD EN PARTICIPACIÓN INDIVIDUAL.**

EL TIEMPO DE JUEGO DEBE TENDER A SER DISTRIBUIDO PAREJO ENTRE TODAS LAS PERSONAS INTEGRANTES DEL EQUIPO, EVITANDO QUE UNOS JUEGUEN MUCHO Y OTROS MUY POCO.

**C) EQUIDAD DE PARTICIPACIÓN COLECTIVA.**

NO SE PERMITE A UN EQUIPO JUGAR MÁS DE DOS PARTIDOS CONSECUTIVOS EXISTIENDO EQUIPOS ESPERANDO PARA JUGAR.

# ¿QUÉ SUCEDE CUANDO ROMPO UNA REGLA? (LAS SANCIONES)

## ❖ LOS TIROS LIBRES INDIRECTOS

### **“SAQUE DESDE LÍNEA DE GOL”:**

SE DA CUANDO INICIA CADA SET,  
O DESPUÉS DE CADA GOL  
RECIBIDO.



## “SAQUE LATERAL”:

CUANDO EL “EQUIPO ATACANTE”, EN SU LANZAMIENTO, ENVÍA EL ÚTIL POR LA LÍNEA LATERAL DE LA DEFENSA (LA LÍNEA DE 5 MTS.) NO IMPORTANDO DONDE SE DETENGA.

ESTE SAQUE SE EJECUTA COLOCANDO EL ÚTIL VERTICAL, SOBRE LA LÍNEA LATERAL POR DONDE SALIÓ.

NO ES FALTA EL DESVIÓ DE LA DEFENSA ANTE UN ATAQUE, O EL MAL CONTROL EN ATAQUE (SIEMPRE QUE NO SUPEREN LA ZONA RESTRICTIVA.)



## ❖ “INDIRECTO DESDE ZONA”

- CUANDO SALE DE LA ZONA RESTRICTIVA
- SE INFRINGE LA REGLA DE “CANTIDAD DE TOQUES”;
- CUANDO UN GOL ES CONVERTIDO DESDE FUERA DE LA CANCHA;
- HAY CONTACTOS INVOLUNTARIOS, DEL ÚTIL CON EL CUERPO, QUE GENEREN VENTAJA “EVIDENTE”;
- HAY CONTACTOS VOLUNTARIOS SIEMPRE QUE NO SEAN EVITANDO UN GOL (LO CUAL ES PENAL),
- HAY CHOQUE DE PALOS.
- HAY INVASIÓN DE EQUIPO ATACANTE.

SE EJECUTA COLOCANDO EL ÚTIL VERTICAL EN LA “ZONA DE INDIRECTO” ELEGIDA (VER DIAGRAMA DE CANCHA).



## ❖ LOS TIROS LIBRES DIRECTOS “PENAL”:

- CUANDO LA DEFENSA TOCA CON SU CUERPO EL ÚTIL EVITANDO UN POSIBLE GOL.
- TAMBIÉN SI LA DEFENSA DEFIENDE EN ZONA DE NO DEFENSA
- EN ACCIONES ANTIDEPORATIVAS Y JUEGO PELIGROSO.
- SE EJECTUTA EN EL MEDIO DE LA CANCHA.
- LA POSICIÓN DEL ÚTIL EN TODOS LOS TIROS LIBRES ES VERTICAL APOYADO EN SU BASE MAYOR.



# LAS SUSPENSIONES.

## JUEGO PELIGROSO:

PONER EN PELIGRO LA INTEGRIDAD FÍSICA DE LAS PERSONAS EN GENERAL, EN FORMA REITERADA.

GOLPEAR MUY FUERTE O MUY CERCA DEL RIVAL O PAREJA, LEVANTAR EL ÚTIL REITERADAMENTE SOBRE LA CABEZA DEL RIVAL, ETC.

SI LA PERSONA REITERA EL JUEGO PELIGROSO DEBE SER SUSTITUIDO, JUGAR SIN ESE JUGADOR SI NO HAY SUPLENTE O PERDER EL PARTIDO SI ES 1VS1.

## ACCIONES ANTIDEPORATIVAS:

SERÁN SANCIONADA CON SUSPENSIÓN DEL RESTO DEL PARTIDO Y SE OTORGA UN PENAL.

- SE SUSPENDERÁ AL JUGADOR CON MÁS TIEMPO EN CANCHA, EN CASO DE REITERARSE LA FALTA DE LOS PUNTOS (A Y B) DE LA REGLA DE PARTICIPACIÓN EQUITATIVA O A TODO EL EQUIPO EN EL CASO DEL PUNTO (C).

## **PERDIDA DEL PARTIDO**

**JUEGO PELIGROSO O ACCIONES ANTIDEPORATIVAS, EN 1 VS 1 SIN SUPLENTE, O FALTAS COLECTIVAS REITERADAS O ÚNICAS PERO GRAVES.**

### **JUEGOS ESPÍRITU:**

**AL FINAL DE CADA PARTIDO SE PROPONDRÁN JUEGOS DE INTEGRACIÓN CON LOS EQUIPOS QUE CULMINARON DE JUGAR.**

# VARIAACIONES DE LOS ELEMENTOS DE JUEGO: SUPERFICIE DE LA CANCHA.



ENC  
ONT  
RARN  
OS  
S  
JUG  
ANDO

## **SE PUEDE JUGAR :**

**EN HORMIGÓN, PASTO, PARQUET, ASÍ COMO EN ARENA DURA ( PLAYA), ADAPTÁNDOSE LA SUPERFICIE, A LAS CARACTERÍSTICAS DE LOS/AS JUGADORES/AS.**

**A MÁS EDAD, MÁS BLANDA LA SUPERFICIE, LO CUAL CUMPLE DOS FUNCIONES: AUMENTA EL ROZAMIENTO (EL ÚTIL SE DESPLAZA A MENOR VELOCIDAD SOBRE LA SUPERFICIE), Y PREVIENE LESIONES (POR POSIBLES CAÍDAS)**

# ÚTIL



- **BOTELLAS DE PLÁSTICO DE COLOR INTENSO Y CON CENCERROS DENTRO ( PARA PERSONAS DE BAJA VISIÓN);**
- **CILINDROS DE TELA U OTRO MATERIAL TRENZADO MÁS RESISTENTE, RELLENOS DE MATERIAL FLEXIBLE ( RALENTIZAN MOVIMIENTO);**
- **PELOTAS DE RUGBY PEQUEÑAS, DE GOMA ESPUMA CON SUS VÉRTICES TRUNCADOS ( MÁS DIFÍCIL DE PREDECIR TRAYECTORIA); ETC..**

## **PALO:**

**A) PALOS DE ESCOBA  
RECUBIERTOS CON  
POLIETILENO EXPANDIDO.**

**B) PALOS DE ALUMINIO**



# “ENCONTRARNOS JUGANDO”

FACEBOOK: “ENCONTRARNOS JUGANDO”

INSTAGRAM: JUEGOS.OTROS.EJ

CORREO: ENCONTRARNOSJUGANDO@GMAIL.COM

PROF. RAÚL TREVIÑO  
PROF. SANDRA ALDABE